



TURNIERREGELN

Regelspielzeit 4Std. 30 Min.



1. GOLFREGLN

- a. Anschluss an den Vorder-Flight halten - bei einem Abstand von mehr als einer Fairway-Länge:
 - 1. Verwarnung
 - 2. Verwarnung und ein 1 Strafschlag pro Flight
 - 3. Verwarnung führt zur Disqualifikation des Flights
- b. Ballsuche maximal 2 Minuten! Bei Verstoß:
 - 1. Verwarnung
 - 2. Verwarnung und ein 1 Strafschlag für den Spieler
 - 3. Verwarnung führt zur Disqualifikation des Spielers
- c. Der Ball ist 40 Sekunden (50 Sek. für den ersten Spieler) nach Ansprechen des Balles zu spielen!
Bei Verstoß:
 - 1. Verwarnung
 - 2. Verwarnung und ein 1 Strafschlag für den Spieler
 - 3. Verwarnung führt zur Disqualifikation des Spielers

2. ETIKETTE

- a. Verstöße gegen die Etikette (z. B. Pitchmarken nicht entfernen)
 - 1. Verwarnung
 - 2. Verwarnung und 1 Strafschlag für den Spieler
- b. Wagen zwischen Bunker und Grüns
 - 1. Verwarnung
 - 2. Verwarnung und 1 Strafschlag für den Spieler
- c. Carts oder Trolleys auf den Abschlag abstellen
 - 1. Verwarnung
 - 2. Verwarnung und 1 Strafschlag für den Spieler

3. Platzregeln

- a. Ball im Aus: Neuen Ball dropfen an der Schnittstell, wo der Ball die Ausgrenze überquert hat. Es sind 2 Strafschläge hinzuzufügen.
- b. Bälle, die eindeutig im Aus gelandet sind, dürfen nicht gesucht werden = Verstoß gegen die Etikette.
- c. An Loch C7 gibt es keine Droppingzone mehr.

4. Turnierform

- a. Zählspiel gegen Stableford: Sollten keine Netto-Stableford-Punkte mehr erzielt werden können, muss der Ball aufgehoben werden.
Beispiel: auf einem PAR 4 mit zwei Vorgabestrichen – bei 6 Schlägen erhält der Spieler 2 Netto-Stableford-Punkte; bei 7 Schlägen erhält der Spieler 1 Netto-Stableford-Punkt; sollte der Ball also nach 7 Schlägen noch nicht im Loch sein, ist der Ball aufzuheben und ein Strich für das entsprechende Loch auf der Scorekarte einzutragen.

5. Den Anordnungen der Spielleitung und der Marshals ist Folge zu leisten.

6. Spielen nach Ready Golf

- Während „Long-Hitter“ auf dem Abschlag oder beim Grünanspiel noch warten müssen, können Spieler mit kurzer Schlaglänge ihre Bälle bereits spielen.
- Erst den eigenen Ball schlagen, bevor Mitspielern bei ihrer Ballsuche geholfen wird.
- Den Score erst bei Ankunft am nächsten Abschlag notieren.

7. Bei Gewitter gelten Golfregeln (6-8a).

- a. 1 Signalton = Spielunterbrechung
- b. 2 Signaltöne = Spielabbruch